

```

    neu → next = NULL;

//Suche letztes Element der Liste

    if (wurzel != NULL)
    {
        e = wurzel;
        while (e → next !=NULL)
            e = e → next;
        e → next = neu;
    }
    else
        wurzel = neu;
}

void einfuegen(t_element *&wurzel, int wert)
{
    t_element *neu = (t_element *) malloc (size(t_element));
    t_element *e = wurzel;

    neu → daten = wert;
    neu → next = NULL;

    if ((wurzel == NULL) || (wert < wurzel → daten))
    {
        neu → next = wurzel;
        wurzel = neu;
    }
    else
    {
        while ((e → next != NULL) && (e → next → daten < wert))
            e = e → next;
        neu → next = e → next;
        e → next = neu;
    }
}

```

```

Option: void ausgabe (t_element *wurzel)
{
    if (wurzel != NULL)
    {
        printf ("%d ", wurzel @ daten);
        ausgabe (w @ next);
    }
}

```

```

void ausgabe (t_element *wurzel)
{

```

