

Protokoll Software Engineering 1

26.11.2003

16:00 – 19:15 Uhr

Raum 039B

Dozent: Herr Gesué

Protokollführer: Bettina Gey,
Daniel Heise

Teilnehmer: Kurs TIT02AGR

Notizen

Implementierungsphase

Am Ende der Installationsphase sind die einzelnen Klassen funktionsfähig abzugeben.

Dies beinhaltet die ohne Schnittstellen funktionierenden Methoden, worunter folgendes fällt:

- besitzt die Klasse Attribute, so sollten diese setz- und auslesbar sein (getters und setters)
- besitzt sie keine Attribute, so kann zumindest die Referenz mithilfe der Methode *toString* ausgelesen werden

Konkret abzugeben ist demnach die Ansammlung der einzelnen Klassen, welche jede für sich eine *main* Funktion besitzt, mit der die Grundfunktionalitäten zu überprüfen sind.

Testphase

- Die Ergebnisse sind früheren Protokollen zu entnehmen.
- Eine mögliche Software zum Testen ist unter www.junit.org zu finden.

Präsentation am 10.12.2003

In dieser Vorlesung soll jede Gruppe „die Know-How's des Projektes an die anderen Gruppen wiedergeben“.

Konkrete Ziele des Präsentation:

- Einführung in das Framework geben
- Ergebnisse vorlegen
 - o beinhaltet Ergebnisse der einzelnen Phasen – außer der letzten
 - o kann Diagramme enthalten etc.
- Endbetrachtung (was war gut, was war schlecht)
- Verbesserungsvorschläge

Rahmenbedingungen

- Dauer: 30 Minuten
- Entscheidung, ob 1 Person oder mehrere die Präsentation übernehmen, unterliegt der jeweiligen Gruppe

Wartungsphase

Bei den abzuliefernden Ergebnissen handelt es sich um:

- Installationshandbuch
 - o Dokumentation Sourcecode
 - o Environmentanwendung
 - o Installationsanwendung
 - mindestens 9 Seiten
- Anwenderhandbuch
 - o ToDo Beschreibungen für den Enduser
 - Ebenfalls ca. 9 Seiten