

# Protokoll Software Engineering 2

05.04.2004

15:00 – 18:30 Uhr

Raum 065C

---

<b>Dozent:</b>	Herr Gesué	<b>Protokollführer:</b>	Thomas Papke
<b>Teilnehmer:</b>	Kurs TIT02AGR		

## *Notizen*

---

Folgende Ergebnisse haben sich aus der Software Engineering 2 Vorlesung ergeben:

Am 3. Mai findet kein Software Engineering statt.

Der Kurs hat sich bis Donnerstag zu je 2 Leuten zusammenzufinden (einer alleine), die dann ein kleines Projekt ausarbeiten. Die Vorgehensweise ist Extreme-Programming ([www.extremeprogramming.org](http://www.extremeprogramming.org)). Es müssen alle Elemente von Extreme-Programming eingehalten werden und es muss ersichtlich sein wer was gemacht hat. Aufgabenstellung kann von jeder Gruppe selbst gewählt werden - die Parameter dafür werden von Herrn Gesué geliefert. Die Aufgabenstellungen müssen beim Kurssprecher eingehen und werden zusammenhängend an Herrn Gesué geschickt. Programmiersprache ist beliebig (objektorientierte Programmiersprache zwingend). Entwicklungsprogramme können auch selbst gewählt werden. Es dürfen sich keine Ideen überschneiden.