

Softwareengineering-Protokoll-19.04.2004

- E-Mail ba_mannheim2004@yahoo.de
- Vorlesung 3.Mai fällt aus
- Im laufenden Projekt tritt Dozent als Kunde, nicht als Projektleiter auf
- Prozessmodell ist Extreme Programming

Abzugebende Dokumente:

1. Versionsplan
2. Iterationsplan
3. Storybook
4. Schätzungsplan

Rahmenbedingungen:

1. mindestens 1 Klassendiagramm
2. mindestens 1 Sequenzdiagramm
3. mindestens eine Vererbung
4. mindestens 1 Agregation oder Komposition
5. Polymorphy muss in Implementierung enthalten sein
6. eine Testunit pro Klasse ist abzugeben
7. mindestens 1000 Lines of Code
8. kein kopierten Code verwenden
9. keine Verwendung von Code-Designer oder Generatoren
10. ständige Führung einer Historie die aktuellen Projektstatus widerspiegelt
11. Ende des Projektes 7.Juni 2004

bis Montag 26.04.04 abzuliefern:

-vorläufiger Versionsplan und Iterationsplan

Buch Extreme Programming :

-ISBN 2827318327

-URL www.extremeprogramming.org