

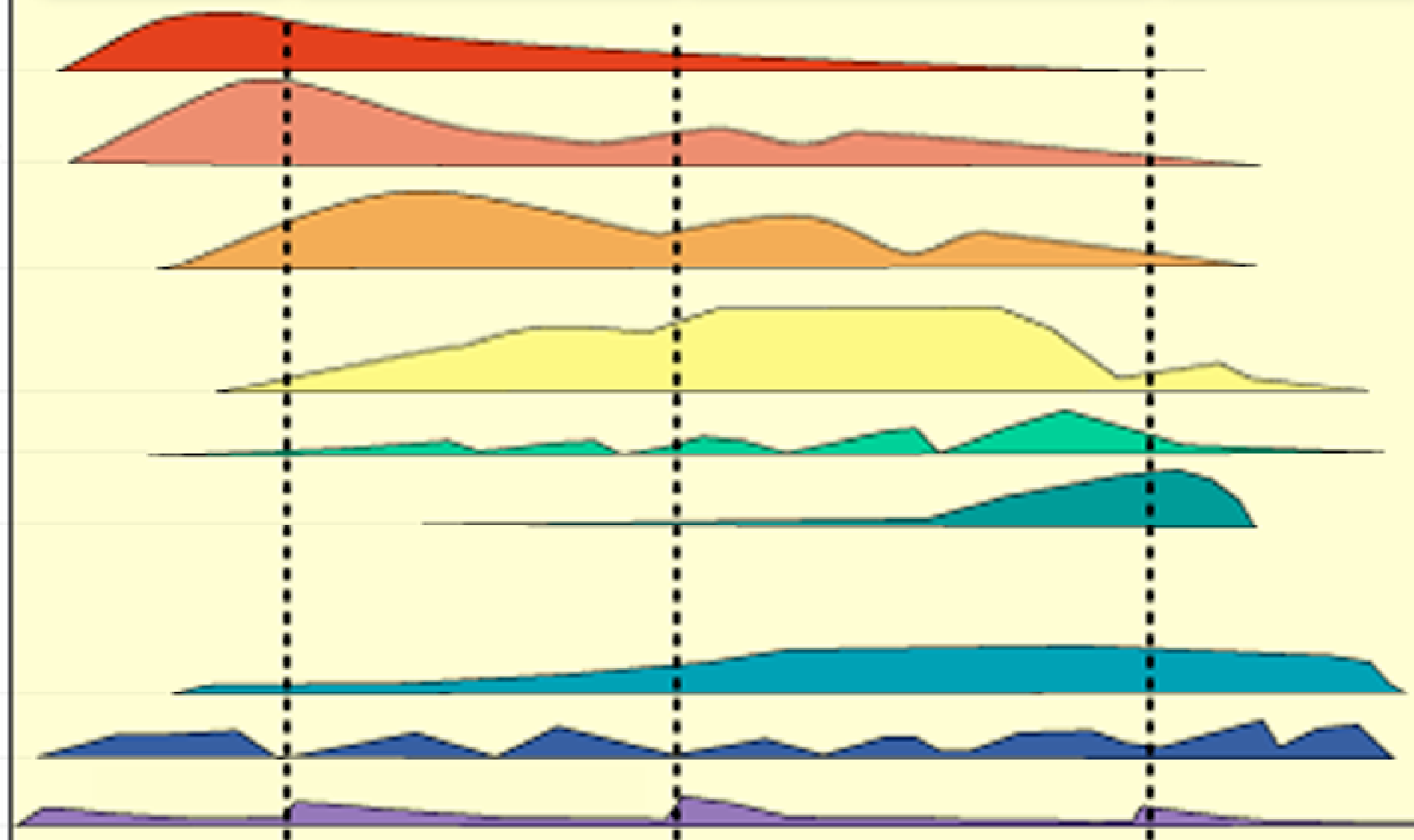
Unified Process

Von Inception zu Elaboration

Disciplines

Business Modeling
Requirements
Analysis & Design
Implementation
Test
Deployment
Configuration
& Change Mgmt
Project Management
Environment

Phases



Iterations

Checkliste Inception

- Was ist passiert?
 - Anforderungsworkshop
 - Wichtigste Use Cases, Akteure und Ziele definiert
 - 10% der Use Cases im *fully dressed format* geschrieben (Umfang und Komplexität des Gesamtprojekts)
 - Vision und Supplementary Specification begonnen
 - Technische proof-of-concepts definiert
 - Plan für die erste Elaboration Phase

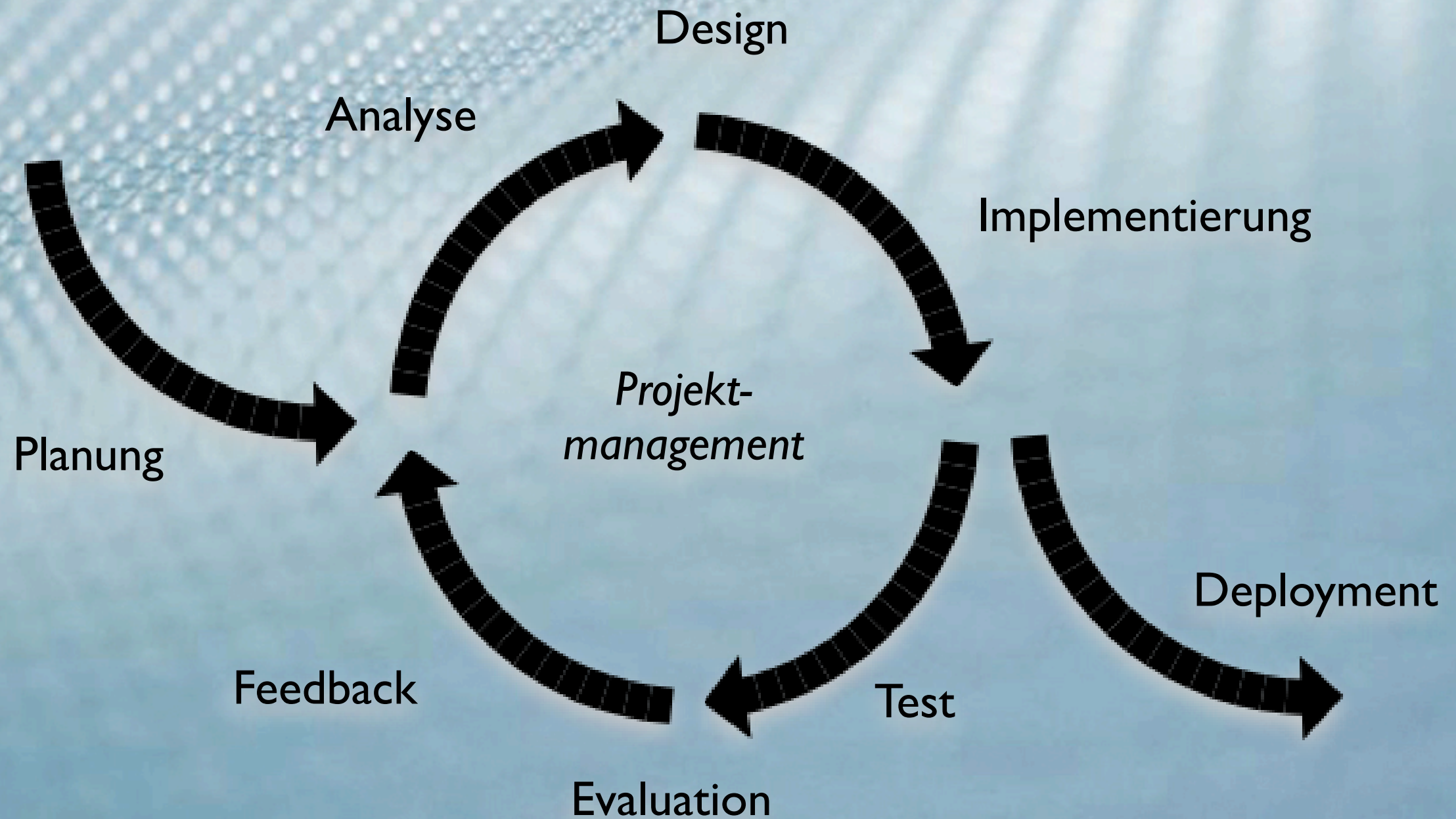
Arbeiten in Elaboration

- Großteil der Anforderungen werden “entdeckt”, Anforderungen stabilisieren sich
- Hauptrisiken werden beseitigt, zumindest aber erkannt und Alternativpläne werden erstellt
- Kernelemente der Architektur werden implementiert (*proof-of-concept*)

Ablauf Elaboration

- Üblicherweise 2 bis 4 Iterationen
- *time boxed*: jeweils 2 bis 6 Wochen
- Erstellt: *architectural prototype*, *executable architecture*, *architectural baseline*
 - Kernelemente des Systems
 - Elemente mit hohem Risiko

Iteration



Architektur

- “wide and shallow”, “designing along the seams”
- Alternativ: vertikaler Schnitt
- Verfeinerung Schnittstellen zwischen Modulen und externen Systemen
- Implementierung vereinfachter end-to-end Szenarien: Test über alle wichtigen Komponenten
- Wichtig: Testing, Feedback von Anwendern, Anpassungen

Auswahl der Anforderungen

- Nach Kriterien wie “Risk”, “Coverage”, “Business value”
- siehe templates-volere/prioritisation.xls
- Artefakte:
 - Iteration Plan: welche Anforderungen werden realisiert?
 - Projektübergreifendes Ranking aller Anforderungen:
 - Software Development Plan

Artefakt	Beschreibung
Domain Model	Visualisierung der Konzepte des Anwendungsgebiets
Design Model	Visualisierung des logischen Designs (Software Klassendiagramme, Interaktionsdiagramme, Package Diagramme, etc.)
Software Architecture Document	Didaktische Beschreibung der Architektur, der Schlüsselemente, etc.
Data Model	Datenbankschema, Abbildung auf Objekte
Test Model	Beschreibung, was und wie getestet wird
Implementation Model	Tatsächliche Implementierung: Source Code, Datenbank, etc.
Use-Case Storyboards, UI Prototypes	Beschreibung der UI, Navigationspfade, Usability, etc.